

SKETCHUP 3D INITIATION

PUBLIC CONCERNE		PREREQUIS	
Toute personne désirant réaliser des dessins en 3D avec le logiciel SKETCHUP. L'accès à cette formation, pour les personnes en situation de handicap, est facilité.		Connaissance de l'environnement Windows + utilisation du clavier et de la souris. Si nécessaire, <u>un questionnaire de niveau</u> permettra de s'assurer de l'adéquation des compétences du stagiaire avec les prérequis.	
DURÉE ET MODALITES D'ORGANISATION		3 jours – 21 heures (8h30-12h / 13h30-17h) + 2 jours, 14 heures d'ateliers pour les participants concernés. En présentiel.	Dates en continu ou discontinu selon <u>le calendrier à consulter sur notre site</u>
EVALUATION / SANCTION DE LA FORMATION		MOYENS ET METHODES PEDAGOGIQUES	
<p><u>Attestation individuelle de fin de formation</u> comprenant le résultat de l'évaluation des acquis validés par le formateur.</p> <p><u>Bilan qualitatif</u> de fin de stage permettant de mesurer la satisfaction du stagiaire sur les qualités pédagogiques, l'organisation ainsi que sur l'atteinte de ses objectifs.</p> <p><u>Passage de la certification ICDL correspondant à cette formation pour les participants concernés (voir modalités sur notre site).</u></p>		<p>La formation est animée par un professionnel confirmé qui alterne apports théoriques et mise en pratique individuelle.</p> <p>Le nombre de participants par session est limité, ce qui assure un suivi personnalisé et une optimisation des acquis.</p> <p>Chaque participant dispose d'un ordinateur récent, d'une connexion Internet haut débit. Remise d'un support de cours adapté.</p>	
OBJECTIFS DE LA FORMATION		À l'issue de la formation, le stagiaire doit être capable de réaliser des dessins en 3 dimensions, de les imprimer et de savoir les modifier. <i>L'acquisition de ces compétences est évaluée par le formateur tout au long de la formation par des exercices de mise en pratique immédiate.</i>	
QUALITÉ DES FORMATEURS		LIEU DE LA FORMATION	
Formateurs professionnels expérimentés (voir l'équipe pédagogique sur notre site)		Formation réalisée sur site client ou au centre de formation : 3 Bd de Clairfont, Naturopôle, Bât. H 66350 Toulouges OU à distance en visio face à face pédagogique, <u>voir nos modalités FOAD</u>	

PROGRAMME DÉTAILLÉ :

INTRODUCTION

- Présentation de SKETCHUP
- Présentation de l'espace de travail et utilisation de la souris
- Les barres d'outils / les rubans

GESTION D'UN DOCUMENT SOUS SKETCHUP

- Création d'un dessin et affichage d'un existant
- Enregistrement et fermeture
- Les différents formats

L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- Les limites du dessin
- Les unités
- Personnalisation de l'affichage

LES DESSINS

- Les outils de dessin
 - Ligne
 - Polyligne
 - Cercle
 - Ellipse
 - Arc
 - Droites
 - Anneaux
 - Courbes splines
 - Polygone
 - Rectangle

MODIFICATION DES DESSINS

- Les outils de manipulation
 - Sélection, alignement
 - Copie, déplacement
 - Disposition, symétrie
 - Réseau, rotation
- Les outils de transformation
 - Décomposer, suppression
 - Chanfrein, raccord
 - Ajustement, prolongement
 - Jonction d'objets
 - Coupure
 - Edition de polyligne
 - Décaler

LA GESTION DE L'AFFICHAGE (LES DIFFÉRENTS ZOOMS)

- La gestion des calques
- Les blocks (création, insertion, Design Center)
- L'accrochage aux objets, paramétrage et utilisation
- Les points de vue

HABILLAGE DU DESSIN

- Les cotations
- Style de cotes
- Le hachurage et le remplissage
- Tableau

LES PRÉSENTATIONS, L'IMPRESSION SOUS SKETCHUP

- Présentation simple